



# Kidizoom<sup>®</sup>

## SMART WATCH SE

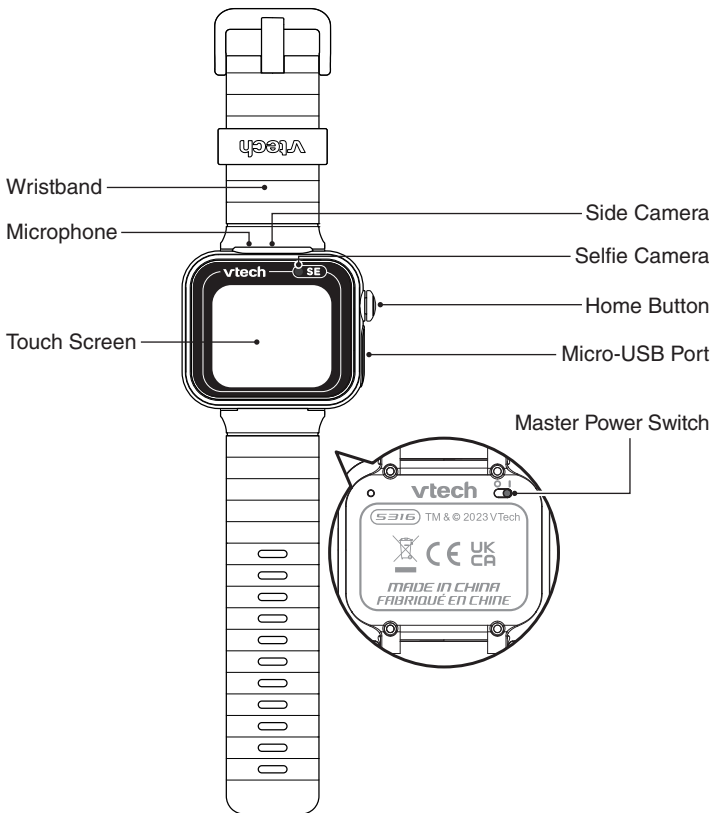


# Instruction Manual

ITM. / ART. 1785129

# INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **KidiZoom® Smartwatch SE!** This great smart watch features two cameras that allow your child to capture everything from action videos to selfies. Have greater entertainment with the bigger and higher resolution screen. Play games and tell the time with customisable clock faces.



## 1. Home Button

From Clock Mode:

Press this button to display the home menu to choose other activities.

Hold down this button for two seconds to turn the screen off.

From the Home Menu:

Press this button to display the clock screen.

In other activities:

Press this button to return to the previous screen.

## 2. Micro-USB Port

Connect to your computer with the included Micro-USB Cable to transfer files and charge the watch.

# INCLUDED IN THE PACKAGE

- **KidiZoom® Smartwatch SE**
- Micro-USB cable
- Quick Start Guide

### WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

### NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

### ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

### NOTE

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

The battery in this product must not be disposed of with household waste. This battery is recyclable. Please follow your local recycling regulations. Battery is not replaceable.

The label covering the screen of the watch is packing material. Please remove this label before use.

The metallic coating on the **KidiZoom® Smartwatch SE** is insulating.

## PRODUCT SPECIFICATIONS


<b>Display</b>	1.69" colour touch screen
<b>Supported Languages</b>	English, French
<b>Photo Resolution</b>	640 X 480 (0.3 MP)
<b>Video Resolution</b>	320 X 240 or 160 X 120
<b>Video Length Limit</b>	60 seconds per file
<b>Focus Range</b>	1.5 feet (45 cm) - $\infty$
<b>Internal Memory</b>	256 MB built-in memory (shared with program data; actual memory available for user storage will be less)
<b>Storage Capacity</b>	Indoor Typical Conditions: Photos: 1450 Videos: 10 minutes at 320 x 240 20 minutes at 160 x 120 <b>Note:</b> The storage capacity is an approximation. The actual amount varies depending on the shooting environment.
<b>File Format</b>	Photos: Standard Baseline JPEG Video: AVI (Motion JPEG)
<b>Connectivity</b>	Use the Micro-USB port for files transferring with a computer or battery charging (cable included). Connect to another <b>KidiZoom® Smartwatch SE</b> to play games and send cards.
<b>Battery</b>	Rechargeable Li-ion battery (not replaceable)
<b>Optimum Operating and Charging Temperature</b>	32°F - 104°F (0°C - 40°C)


## WARNING

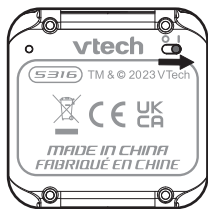
Prolonged wearing of any watch can cause skin irritation for some people. Clean the watch band regularly by wiping it with a damp cloth. Be careful not to get the watch wet, as this could damage the unit. Do not use soaps or household cleaners, as they can get trapped under the band and irritate the skin. Always dry the band before putting it back on. Irritation can also occur if the band is too tight or too loose. If redness, swelling, itchiness, or any other irritation occurs, remove the watch and consult a doctor.

## GETTING STARTED

### MASTER POWER SWITCH


When you use **KidiZoom® Smartwatch SE** for the first time, slide the **Master Power Switch** (located on the underside of the watch) to the **On** position , using a small tool such as a paper clip if necessary.

When the **Master Power Switch** is set to the **Off** position , it is not possible to charge the device or play any activities, and the system clock will be reset.





### BATTERY RECHARGING

**Note:** Adult operation required.

- Make sure the device is not in use and the **Master Power Switch** is in the **On** position . Pull up the rubber cover over the **Micro-USB Port** on the side of device.
- Connect the **Micro-USB** end of the cable from your power supply to the **Micro-USB Port** on the device.
- When the battery is charging, you will see the battery charging icon.
- When the battery is fully charged, the screen will turn off. Disconnect the device from the power source.

### CHARGING GUIDELINES

Only charge this device using a Class II  or Class III  power supply with 5V (1A or higher) Micro USB output and with applicable country regulations, international and regional safety standards. Before use, inspect the cable to confirm that it is in good condition and that there are

no breaks or exposed wires. Ensure there are no particles or liquid (water, juice, etc.) in either of the connectors before plugging in either end of the cable. The device should be completely dry with no debris in the cable connectors when charging. Plug in the cable securely and in the correct orientation. It is important to keep the device, the cable, and the power supply in a well-ventilated area when charging. Do not charge your device on soft surfaces, such as on bed or sofa, or cover by clothes as they can trap heat around the device. Typical charging time is approximately 3 to 4 hours. Disconnect the device when it is fully charged. Do not leave the device charging for more than 5 hours.

This device does not support wireless charging. Do not put it on a wireless charger.


### Safety information when using power supply for toys



Warning: Not suitable for children under 3 years. Misuse of power supply can cause electrical shock.

- USB charger or AC-DC Adapter is referred to power supply for toys in the manual.
- The power supply used with the electric toy shall be regularly examined for damage to the supply cord, plug, enclosure or other parts, and in the event of damage, it shall not be used until the damage has been repaired.
- The toy is not to be connected to more than the recommended number of power supply where such connection is possible without the aid of tool or breaking the toy.
- This toy shall only be used with a power supply for toys.
- The power supply is not a toy, and the use of these products by children shall be under the full supervision of parents.
- Toys liable to be cleaned with liquids are to be disconnected from power supply before cleaning.
- This toy contains batteries that are non-replaceable.

## ERROR MESSAGES

1		<b>Master Power Switch Is Off</b> Slide the Master Power Switch to the <b>On</b> position before charging the battery.
---	---	---

2

**Temperature Out of Range**

The charging temperature range should be 32°F - 104°F (0°C - 40°C).

## BATTERY LIFE

The time the battery lasts between charges depends on play. Like other electronic devices, more frequent usage will drain the battery more quickly. Some activities are more demanding on the battery, such as taking photos and videos. The remaining battery capacity will appear in the top right corner of the Home menu screen. When the battery level is low, recharge the battery before further use. When the battery level is too low, the watch will not turn on until it is recharged.

### Battery Times for Reference

Condition	Battery Time
Low Usage	2 weeks
Typical Usage	2 - 3 days
Heavy Usage	1 day

**Note:** The above battery time assumptions are based on the screen display set to turn off when not in use. Please see the Settings section for more details about this option.

### Battery Maintenance

Charge the battery regularly to keep it operating at optimum performance, even when the device isn't regularly in use. For example, charge the device at least once every six months. If the device will not be in use for an extended period of time, slide the **Master Power Switch** to the **Off** position.

The batteries within this toy are permanently encased. Before giving this toy to a child make sure there are no signs of damage. Regularly check the toy and dispose of it immediately if there are any signs of damage. Do not dispose of the toy in a fire, as the batteries may leak and explode. Keep batteries safely out of children's reach before disposing of them via a safe disposal system.

## SPLASH-PROOF FOR EVERYDAY PLAY



- Do not put under running water.
- Do not submerge in water. Not suitable for showering, bathing or swimming.
- Keep the rubber cover over the **Micro-USB Port** closed tightly while it is not in use in order to prevent possible water damage.

## TO BEGIN USING KIDIZOOM® SMARTWATCH SE

Make sure the **Master Power Switch** is set to the **On** position and that the battery is fully charged before using the watch.


### SELECT A LANGUAGE

The first time you turn **On** your watch, press the **Home Button**.

The language selection screen will appear. Simply tap on your preferred language, then tap the tick icon . If prompted, select the country also, then tap the tick icon .

### SET DATE AND TIME

Next, the date and time screens will display.

Swipe up or down over the month, day, year, hours and minutes to set the current date and time. Tap the tick icon  when you're done.

### TO BEGIN PLAY

Press the Home Button to go to the Home Menu to access different activities.

### AUTOMATIC SCREEN OFF

To preserve battery life, the screen will automatically shut off after a short period of time when in Clock mode.

**Note:** The auto screen off time can be adjusted in the Advanced Settings. Please refer to the Settings section in this guide. From other activities, the watch screen will return to Clock mode automatically if there is no input for one minute. In games, auto exit time occurs after two minutes of inactivity. In Camera mode, auto exit occurs after three minutes of inactivity.



## CONNECTING TO A COMPUTER

You can connect the **KidiZoom® Smartwatch SE** to a PC or Mac using the included **Micro-USB Cable**. To transfer files between your watch and computer, follow these steps:

- Pull up the rubber cover of the **Micro-USB Port** on the side of your watch.
- Insert the **Micro-USB Cable** (small end) into the **Micro-USB Port** on the watch.
- Insert the larger end of the cable into a USB port on your computer.
- You will see a removable drive called **VTech 5316**. Please use this to transfer files to and from the watch. There is another removable drive called **VT SYSTEM**, which is for storage of system data and should not be accessed by users.

**Note:** Once the watch is connected to your computer, do not disconnect the watch while files are transferring. Only eject the watch from your computer once it completes transferring files. Once ejected, you can then physically disconnect the watch from your computer. Ensure the rubber cover over the micro-USB port is closed tightly.

### To Back Up Photos or Videos:

- From your computer, open the **DCIM** folder on the removable drive **VTech 5316**.
- Copy and paste the photo and/or video files to a location on your computer.

### To Back Up Recorded Sounds:

- From your computer, open the **VOICE** folder on the removable drive **VTech 5316**.
- Drag and drop the files to a location on your computer.

### To Transfer Photos or Videos to the KidiZoom® Smartwatch SE

- First, select the photo or video files you would like to download from your computer.
- Locate and open the **DOWNLOAD** folder on the removable drive **VTech 5316** and drag and drop the photo or video files into the **PHOTO** or **VIDEO** subfolders.

**Note:** Do not transfer photo or video files created by other cameras (except for **KidiZoom®** camera photo or video files) to **KidiZoom® Smartwatch SE**, as these files may not be compatible.

## Minimum System Requirements

PC Hardware Requirements:

CPU: Pentium® 4 or above

Memory: 256 MB RAM

300 MB Hard disk space

Monitor Resolution: 1024 x 768

USB Port required

PC Software Requirements:

Microsoft® Windows® 10 or above Operating System

Macintosh Hardware Requirements:

Macintosh Computer with an Intel or Apple ARM (M1) processor

Memory: 512 MB RAM

300 MB Hard disk space

USB Port required

Macintosh Software Requirements:

macOS 10.13 or above

\*Internet connection required for internet-enabled functions on both PC and Macintosh computers.

Microsoft and Windows logos are trademarks of the Microsoft Corporation in the U.S.A. and other countries. Macintosh and Mac logos are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S.A. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

## ACTIVITIES

### Clock Display

When the screen is off, press the **Home Button** to show the clock screen.

- Swipe left or right to see more clock faces.
- Double tap the screen to listen to the current time.
- Press the **Home Button** to go to the Home Menu and select other activities.
- Tilt the watch in different angles to experience the 3D clock faces.



## Home Menu

Swipe left or right to scroll through the menu pages and tap an icon to enter the activity.



**Note:** If games are turned off in Settings, the icons for Games, Monster Detector, Dash Reaction, Puzzle Solver and Treasure Hunt in Connection Activity will not appear in the Home Menu. The icon arrangement will be different.



1		Camera	13		Puzzle Solver
2		Video	14		Downloads
3		Gallery	15		Time Master
4		Voice Recorder	16		Free Draw
5		Music Player	17		Photo Clock Face Maker
6		Calculator	18		Connection Activities
7		Dash Reaction	19		Alarm Clock
8		Pedometer	20		Daily Reminders
9		Games	21		Stopwatch
10		Sound Shakers	22		Calendar
11		Action Challenge	23		Timer
12		Monster Detector	24		Settings

## Shortcut Menu





Swipe in from the top or bottom of the screen to display the Shortcut menu. Here you can quickly adjust the Volume, Screen Brightness and see the current time.

- Tap  to increase the sound or screen brightness level.
- Tap  to decrease the sound or screen brightness level.
- Tap on the time to listen to the current time aloud.
- Tap outside the menu area or swipe out to hide the Shortcut menu.








**Note:** Shortcut Menu is not available in the Settings menu.

### 1. Camera

- Tap  to take a photo. Tap  to switch between the Side Camera and Selfie Camera.
- To explore the different photo effects, tap the Star icon , then swipe or tap on the left or right arrow to choose an effect. Tap the Star icon again to turn off the photo effect.
- Tap  to view your photo.






### 2. Video



- Tap  to start recording. To stop, tap .
- Tap  to switch between the Side Camera and Selfie Camera.
- To explore the different video effects, tap the Star icon , then swipe or tap on the left or right arrow to choose an effect. Tap the Star icon again to turn off the photo effect.
- Tap  to play the last recorded video.



### 3. Gallery






Here you can view your photos and videos.

- Tap  to play a video.
- Tap  to view a photo slideshow with music.
- Tap  to display the Delete Menu.

**Note:** To delete all photos and videos, tap the Down Arrow icon on the Delete Menu and then follow the instructions to continue. While playing a video, tap the Rewind  or Fast Forward icons  to toggle between 1X, 2X and 4X speeds.

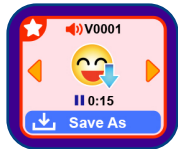
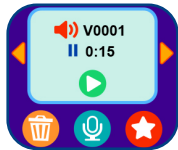
### 4. Voice Recorder

The Voice Recorder allows you to record your own voice for up to 60 seconds per recording and apply fun voice changing effects.

- Tap the Record icon  to start recording. When you're finished, tap the Stop icon .
- Swipe left or right to review the previous or next recording.
- Tap the play icon  to play the recorded voice file.
- To delete a recording, tap the bin icon  to display the Delete Menu and tap the tick icon to confirm.
- Tap the Star icon  to display the Voice Effects menu.






On the Voice Effects screen,

- Tap the Left or Right Arrow icon to preview the five effects.
- Tap the Save As icon to save the recording with the selected effect as a new file.
- To exit the Voice Effects screen, tap the Star icon again or press the Home Button.

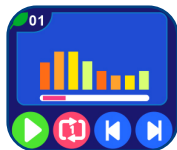


## 5. Music Player

Here you can listen to more than 20 built-in melodies. In the Album Selection Menu.

- Tap the album icon to start playing that album.
- Tap the play mode icon to toggle between the Repeat all , Repeat One  or Repeat Off  playing modes.
- Tap  or  to go to previous or next song.

NOTE: For power saving, the Music Player will auto exit to Clock Display mode after playing music for 15 minutes.



## 6. Calculator

- Tap the arrow icons to change the value of the formula.
- Tap the equals sign to go to the result screen.



## 7. Dash Reaction

There are three quick reaction challenging games in **KidiZoom® Smartwatch SE**.

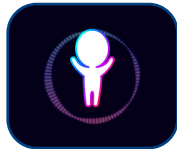
- Rapid React
- Pancake Master
- Spot the Difference

### Rapid React

Clap! Jump! Blow! Tap! Connect...

Listen to the game instruction and response as fast as you can!

Train your reaction time and concentration! See what records you can get for yourself!



## Pancake Master

Tap to serve the pancake at the right time, otherwise, it will get burnt!

How many perfect pancakes can you serve before time is up?



## Spot the Difference

Can you spot the difference between the two sides of the screen?




Tap the difference on either side.

A chance will be deducted for a wrong answer.





## 8. Pedometer

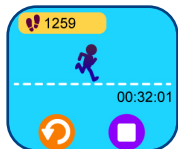
This is a basic pedometer to count your movements. The watch should be worn on the wrist for greatest accuracy.

- Tap the Start icon  to start the pedometer, and it will automatically stop at the end of the day, or when you tap the Stop icon.
- Tap the History Graph icon  to look at your past movement.
- Tap the Goal icon  to set a goal and challenge yourself or your friends.



Once the pedometer is running:

- Tap the Stop Button  to stop the counter.
- Tap the Reset Button  to reset the counter to zero.



**Note:** This kid-friendly pedometer is just for fun and is not as accurate as a commercial pedometer for adults. The pedometer only counts movement when it is in the Pedometer Activity or Clock mode. Entering other activities will suspend the counter. The pedometer will only count movement if it is worn on the arm that is moving.

## 9. 🎮 Games

There are three games in **KidiZoom® Smartwatch SE**.

- Icy Maze
- Fossil Expert
- Planet Escape

### Icy Maze

The little penguin is playing hide and seek with his penguin friends in the Icy Maze, help him collect enough fish and find all of the friends!

Tap to move the penguin to collect the fish and find the way home in the Icy Maze.



### Fossil Expert

Help the fossil experts find the fossils they're looking for!

When a fossil goes through the scanner, you'll be able to see what's inside! Drag the fossil over to the fossil team member who is looking for it! Try to get all of the fossils to the correct team member!



### Planet Escape

Collect stars and avoid obstacles to help the UFO reach the end of the level! The UFO will slowly float down. Tap the screen to make it fly up.



## 10. 🎧 Sound Shakers

Stomp like a dinosaur or zoom like a race car! Choose from 10 different sound effects and then shake the wrist wearing the **KidiZoom® Smartwatch SE** to play.



## 11. 🏃 Action Challenge

Action Challenge is a fun and active way to challenge yourself. It includes two activities that count your movements during a period of time: Super Run and Funky Jump.

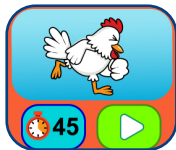
Swipe left or right or tap on the arrows to choose a challenge.



## Super Run

Tap the Stopwatch icon to set an amount of time. Tap the Start icon and start running as fast as you can. When the time is up, it will show your score.

While you run, the character on the screen runs. The character will try his best to run as fast as you can. Don't worry if he can't keep up with you!



## Funky Jump

Tap the Stopwatch icon to set an amount of time. Tap the Start icon and start jumping as many times as you can. When the time is up, it will show your score.

While you jump, the character on the screen jumps. The character will try his best to jump as much as you can. Don't worry if he can't keep up with you!



## 12. Monster Detector

There are invisible monsters hiding all around us. Use the Monster Detector on your watch to find and collect monsters. Level up as you gain experience and special awards on your way to finding all 80+ monsters. There are five modes: Collecting, Exploration, Monster Book, Monster Album, Levels and Awards.

### A. Collecting Mode

When you first enter Collecting mode, the world as seen through the watch's Side Camera will appear in black and white. Walking around powers up the watch and enables it to see evidence of the nearest monster. Just aim the watch camera at a large collection of the coloured monster particles and tap on the screen to take a sample. Now the monster can be fully revealed and collected! Continue tapping until the monster's energy is gone. For some monsters to appear, you will need to cast a spell by connecting the dots on the screen.



Connect the dots to form the shape shown, and the monster will appear. Every time you collect a monster your Experience Points (XP) and Magic Power (MP) will increase.

**Note:** We suggest playing this game with natural light or in white lighting. Some lighting conditions, like fluorescent or yellow lighting, may affect the camera's ability to accurately detect colours.



## B. Exploration Mode

When you see the Walking Man icon, keep walking to reach the next monster. You can see the distance to reach the monster on the bottom of the screen. Pay attention along the way, as some magic items may appear as you travel to increase your MP and XP. Be sure to watch where you are walking as you go!

The next three modes can be found on the Monster Detector Main Menu:

## C. Monster Book

Learn everything there is to know about all the monsters you've discovered.

## D. Monster Album

Review the photos taken when you've collected monsters.



## E. Levels and Awards

Here you can see your XP, MP, current level and all the medals you've earned.


## 13. Puzzle Solver

On the **KidiZoom® Smartwatch SE**, you can create your own puzzles with photos and enjoy solving them!


In the Start menu,

- Tap the Add Puzzle icon  to start creating a new puzzle.
- Tap the Go icon  to play the puzzle solving game.




- Tap the Puzzle Collection icon  to view your saved puzzles and manage them.


While solving a puzzle:

- Drag and drop the puzzle pieces to connect the matching pieces, then they will snap together.
- Tap the skip icon  to skip the current puzzle and go to next puzzle.





To create a new puzzle, you have to select a photo first.

Swipe left or right to scroll through photos, tap the tick icon  to confirm the selection.

Then you have to select a puzzle style, swipe left or right to scroll through puzzle styles, then tap the tick icon  to confirm.

In the Puzzle Connection Screen:

- Swipe left or right to scroll through the saved puzzle.
- Tap the Go icon  to start solving the current puzzle.
- Tap the bin icon  to display the delete menu.

## 14. Downloads

Downloads is where the Download Manager and any content downloaded from Learning Lodge™ will appear. To access downloadable content, download and install the VTech® Learning Lodge™ to get started.

**Note:** Italian version does not support download function. When the watch is set in Italian, Downloads will be disabled in Home Menu.

### Downloading Learning Lodge™ Content

Follow these steps to download Learning Lodge™ content:

1. Connect **KidiZoom® Smartwatch SE** to a computer using the included Micro-USB Cable.

2. Click the Download Website link in the drive VTECH 5316 that appears on your computer, or visit [www.vtechkids.com/download/ca/en/](http://www.vtechkids.com/download/ca/en/)
3. Download and install the correct Learning Lodge™ software for your operating system.
4. Launch the Learning Lodge™ application and find all the great extra content for your **Kidizoom® Smartwatch SE!**

**Note:** For further details about downloading content from the Learning Lodge™, please refer to the online help section at [www.vtechkids.com/support](http://www.vtechkids.com/support).

### Download Manager

Here you can view the memory size of each download or delete unwanted content to free up memory.

To delete downloads, scroll up or down to select the application to remove and then tap the Delete icon to display the Delete Menu.

**Note:** If the downloadable content is accidentally deleted, you may connect to the Learning Lodge™ to re-download the applications.

## 15. Time Master



This activity can help you learn how to tell the time.






- Tap the Hour / Minute icon to toggle between adjusting the hour or minute.
- Tap the Plus or Minus icon to adjust the time by one hour or minute.
- Tap on the clock or the owl to hear the time spoken. The owl tells the time in both analogue and digital modes.



## 16. Free Draw



Here you can create your own drawings and save the drawings on the watch.

- Tap the pencil icon  to start a new drawing.
- Tap the Gallery icon  to view the saved drawings.
- In the drawing screen, draw on the screen to make drawings. Tap the up arrow icon to display the Drawing Tool menu.
- In the Drawing Tool Menu, you can tap on the different colours to switch the pencil colour.

- Tap the eraser icon  to change from pencil mode to erase mode. Swipe on screen to erase.
- Tap the Undo icon  to undo last action (SEimum undo 3 times).
- Tap the Save icon  to save the drawing, you can view the drawing again in the Gallery.
- In Gallery, tap the Edit icon  to further edit the saved drawing. Tap the bin icon  to display the delete menu.

## 17. Photo Clock Face Maker

With Photo Clock Face Maker you can create custom clock faces from your own photos.

- Tap  to create a new clock face.
- Tap  to review the saved clock face and further edit.



### A. Take a New Photo

- In the Camera screen, swipe left or right or tap on the Arrow icons to select a clock face style.
- Position the watch so the camera screen is framing the image you'd like to capture, then tap the Camera icon in the lower left corner to take a picture.
- After you have taken a picture, the image will freeze on the screen. If you're happy with the image, tap the green tick icon in the lower-right corner to create the new clock face. To re-take the picture, tap the red X icon in the lower-left corner.

### B. Use a Photo from the Camera Roll

- Swipe left or right or tap on the Arrow icons to select the photo you would like to use. Tap the green tick icon to select an image.
- Next, swipe left, right or tap on the Arrow icons to select the clock face style you would like to use with the selected photo. Tap the green tick icon to create the clock face.

### C. Photo Clock Faces Gallery

- Tap the Arrow icons to see all the clock faces you've created.
- Tap the bin icon to display the Delete Menu.
- Tap the Pencil icon to enter Edit mode and select a different clock style to use with the same image.



**Note:** Saved photo clock faces will appear on the Clock Display mode automatically.

## 18. Connection Activities

You can connect your **KidiZoom® Smartwatch SE** with your friend's SE to play games and send greeting cards. There are three connection activities:

- Treasure Hunt
- Greeting Card Maker
- Magic Scan

### Treasure Hunt

Tap the Play a Friend icon  to connect to another SE. If you'd prefer to play against the computer, tap the Play the SE icon  to play against the SE.

Tap the Play a Friend icon to see the game map appear. You can then drag and drop three treasures onto the game map. When you're done, tap the tick icon and a pairing code will appear on your SE screen.

Next, ask your friend to open the Magic Scan app on their SE to scan the code (Refer to the Magic Scan section for more detailed instructions).



Be sure to hold your watch still as your friend scans the code on your watch by lining up the code with the target on their screen. The watches should be about five to six inches (12–15 cm) apart.









In two-player mode, Player 1 hides three treasures and then Player 2 attempts to find them. When playing against the computer, the SE will hide the treasures. You have five chances to find them all!

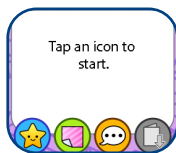


## Greeting Card Maker

Here you can create your own greeting card using the preset elements and share the card with other SE friends.



To start creating a new card, tap this icon . To view the saved cards, tap this icon .



To create a card, tap the corresponding icon to add a cartoon image , background  and a preset message . When the card is done, tap this icon  to save the card. Your saved cards can be found in the Card Gallery.




### A. Adjusting the Card Elements

When you are adding card elements, tap the Left or Right Arrow icons to scroll through the options.



For a cartoon image, you can also change its size and position. Tap the Size icon  and then tap the left arrow to decrease the size, or tap the right arrow to increase the size. Tap the Position icon  and then drag the cartoon to the position you'd like.


For preset text, you can change the text colour and the position. Tap the Colour icon  and then tap the Left or Right Arrow icons to scroll through different colour options. Tap the Position icon  and then drag the text to the position you'd like.

When you are done adjusting an element, tap the tick icon  to return to the card editing menu to make further adjustments or save your card.

### B. Card Gallery

Here you can view all the cards you've created or received from others.

Tap this icon  to share a card or tap this icon  to delete it.

When you tap the Share icon , a code will appear; ask your friend to open their SE Magic Scan app to scan it.

### Magic Scan

Use the Magic Scan app to scan a pairing code on your friend's SE to receive a greeting card or Treasure Hunt Game Map.

Be sure to hold your watch still as your friend scans the code on your watch by lining up the code with the target on their screen. The watches should be about five to six inches (12 -15 cm) apart.

### Bonus Game: Monster of the Day!



Use the Magic Scan app on your SE to scan the code above and play.

## 19. Alarm Clock

Set an alarm by choosing from a selection of alarm tones and animations. You can also record your own voice to use as an alarm.

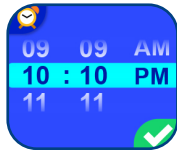
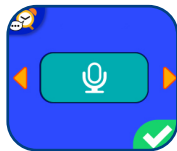
- Tap the Time or Alarm icons to change the alarm time.
- Tap the Bell icon to toggle the alarm On or Off.
- Tap the Tone icon to display the Alarm Tone Selection menu.

There are six built-in alarm sounds and one voice recording alarm. Swipe left or right to preview the different tones and animations. Tap the tick icon to confirm your selection.

- To make your own voice alarm, tap the Record icon to start recording. While recording, tap the Record icon to end the recording, or it will stop automatically after three seconds. Tap the Play icon to play the recorded voice.

To set the Alarm Time:

- Select the hour and minute by swiping up or down on the hours, minutes and AM/PM. Tap the green tick icon to confirm.





## 20. Daily Reminders

With Daily Reminders, you can set your SE to help remind you of up to 30 daily activities.

Tap the Add Reminder icon on top of the list to create a new reminder. You can select an event icon or use your own photo as the event icon. Then swipe up or down on the hour and minute to set the event time. Tap the tick icon when you are done.

The reminders are listed by time from morning to evening. Tap a Reminder Bell icon to select remind once, every day, or to turn it off. Tap a Reminder icon to edit it or delete it from your list.

## 21. Stopwatch

- Tap the Play icon to start the stopwatch.
- Tap the Style icon to or swipe left or right to change the stopwatch style. There are five fun stopwatch styles to try!
- While the stopwatch is running, tap the Pause icon to pause the timer. Tap it again to resume. Tap the Stopwatch Reset icon to stop the stopwatch and reset the time to zero.



## 22. Calendar

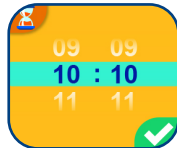
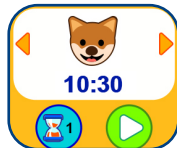
Explore the Calendar by swiping left or right to see the next or previous month. Swipe up or down to see the next or previous year.



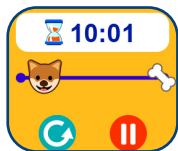
## 23. Timer

Use this app to set a countdown timer.

- Tap the Play icon to start the timer immediately.
- Tap the Style icon or swipe left or right to change the timer style. There are five different timers for you to try.
- Tap the time to enter Timer Settings. Swipe up or down on the minutes and seconds to change the time. Once set, tap the green tick icon to confirm.



- While the timer is running, tap the Pause icon to pause the countdown and tap it again to resume. Tap the Timer Reset icon to stop the countdown and reset the timer.



## 24. Settings

Scroll up or down to select a setting to adjust.

### A. Volume

- Tap the plus or minus icons to set the system volume.

### B. Brightness

- Tap the plus or minus icons to set the screen's brightness.

### C. Date

- Swipe up or down on the month, day and year to set the date.
- Tap the Date Format icon to change the date format (DD/MM/YYYY or MM/DD/YYYY).
- Tap the green tick icon to save.

### D. Time

- Swipe up or down on the hours, minutes, and AM/PM to set the time. Tap the Time Format icon to change the time format (12-Hour or 24-Hour).
- Tap the green tick icon to save.

### E. Wallpaper

- Tap the Left or Right Arrow icons to change the wallpaper.
- Tap the green tick icon to save your selection.

### F. Auto Screen Off

Allows you to set an Auto Screen Off timer. Tap the left and the right arrows to set the time, then tap the green tick icon to confirm.

Selecting Disable Auto Screen Off will not turn off the screen, but the screen will dim if there is no input for 30 seconds in Clock Display mode to save power. At this time, operation of the watch will be limited to showing the time. No other functions will be operational, including 3D clock face effects, until the watch wakes up.

**Note:** If the Auto Screen Off time is set to one of the longer options, battery consumption will increase and the time the battery lasts will decrease.

### G. Smart Wake Up

- When Smart Wake Up is enabled, you can double tap on the screen to wake up the watch.
- Tap On/Off to enable or disable this feature.

### H. Shake To Tell Time

Enable or disable the Shake to Tell Time function in Time Display mode. If the function is enabled, when the watch is in Time Display mode, shake the watch 3 times to hear the time aloud.

### I. Video Resolution

There are two resolution options:

160 X 120: The video size is smaller and you can record and save more videos.

320 X 240: The video quality is better and takes up more memory, so fewer videos can be saved.

### J. Memory

See a summary of memory usage or reformat the memory.

**Note:** Formatting will erase all data in the memory, including all photos, videos, voice files, photo clock faces and downloaded apps.


### K. Indoor Light Frequency

Use this setting to set the AC power frequency when travelling.


If this is not set correctly, you may see flickering on the preview screen and photos and videos captured in indoor environments.

### L. Parental Controls

Access these settings to set the School and Game Limit modes.

Tap this icon  to display the School mode settings screen. You can set a repeating time at which the mode will start and end, and also set whether the watch will automatically enter this mode on weekdays, weekends, or every day.

During the School mode period, only the selected clock face will be displayed on the watch screen. Other activities cannot be accessed.

Tap this icon  to display the Game Limit mode settings screen. You can either disable games or set a daily time limit. By default there is no time limit set. You can choose a limit of 15, 30, 60 or 90 minutes per day. Once a time limit is reached, games will not be accessible until the following day. When games are disabled, icons will appear in the Main Menu in a slightly different configuration.

**Note:** The Parental Controls settings are designed for parents of children who cannot yet read, as access to the menu is granted by following simple, on-screen instructions.

**Note:** The time limit will reset if the date or time settings are changed.

## M. Language

- Tap the language you would like to select, then tap the tick icon to save.

## N. Factory Reset

Factory Reset will erase content stored in the memory and reset all system settings to factory defaults.

## CARE & MAINTENANCE

1. Keep the rubber cover over the **Micro-USB Port** closed tightly when not in use in order to prevent dust or water damage.
2. Keep the watch clean by wiping it with a slightly damp cloth.
3. Keep the watch out of direct sunlight and away from direct heat sources.
4. Do not drop the watch on a hard surface, expose it to moisture, or immerse it in water.
5. Keep the lens clean. If the pictures taken are blurry, it could be because there is dust or dirt on the lens. You can clean the lens by:
  - Blowing on the lens.
  - Gently wiping the lens with a soft, dry cloth.

## WARNING

A very small percentage of the public, due to an existing condition, may experience epileptic seizures or momentary loss of consciousness when viewing certain types of flashing colours or patterns.

While **KidiZoom® Smartwatch SE** does not contribute to any additional risks, we do recommend that parents supervise their children while they play games. If your child experiences dizziness, altered vision, disorientation, or convulsions, discontinue use immediately and consult your doctor. Please note that close-range focus on or handling of a **KidiZoom® Smartwatch SE** as a game controller for a prolonged period of time may cause fatigue or discomfort. We recommend that children take a 15-minute break for every hour of play.

## TROUBLESHOOTING

Check this section if you experience difficulty operating the **KidiZoom® Smartwatch SE**.

Problem	Correction
The watch has stopped working	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Slide the <b>Master Power Switch Off</b> for 30 seconds.</li><li>2. Slide the <b>Master Power Switch On</b> again and then press the <b>Home Button</b> to turn the watch on. It should now work properly.</li><li>3. If the watch doesn't work, recharge the battery and repeat steps 1 and 2. (Refer to the battery recharging section for details)</li></ol>
Screen is not working correctly	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Slide the <b>Master Power Switch Off</b> for 30 seconds.</li><li>2. Slide the <b>Master Power Switch On</b> again and then press the <b>Home Button</b> to turn the watch on. The screen should now function normally.</li></ol>
Image taken is not clear	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Make sure the lighting conditions of the shooting environment are good.</li><li>2. Hold the watch still for taking photos.</li><li>3. Check to see if the camera lens is clean. If you find some dust or dirt on it, please see the steps to clean the lens in the Care &amp; Maintenance section.</li></ol>
Cannot connect the watch to a computer	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Check the connections on the cable between the watch and the computer and review the Connecting to a Computer section of this guide.</li><li>2. Slide the <b>Master Power Switch Off</b> for 30 seconds. Slide the <b>Master Power Switch On</b> and reconnect the watch and computer.</li></ol>

<p>Cannot view videos or photos loaded from a computer</p>	<p>Check if the files are in the correct directories on the <b>KidiZoom® Smartwatch SE</b>. Photos should be put in the <b>DOWNLOAD\PHOTO</b> folder, and videos should be put in the <b>DOWNLOAD\VIDEO</b> folder on <b>KidiZoom® Smartwatch SE</b> when it is connected to a computer. <b>KidiZoom® Smartwatch SE</b> only supports the formats below:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Photos in Standard Baseline JPEG</li> <li>• Video in AVI (motion JPEG) created by <b>KidiZoom® Smartwatch SE</b></li> </ul>
<p>Cannot recognise the QR code</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SE watches can only recognise codes generated by SE watches.</li> <li>• SE codes can only be recognised by SE watches in Magic Scan, not in Camera mode, and not by any other devices.</li> </ul>

**IMPORTANT NOTE:**

Creating and developing VTech® products is accompanied by a responsibility that we at VTech® take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada, or by going to our website at [vtechkids.com](http://vtechkids.com) and filling out our Contact Us form located under the Customer Support link with any problems and/or suggestions that you might have. A service representative will be happy to help you.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

Costco Wholesale Canada Ltd.\*  
 415 W. Hunt Club Road  
 Ottawa, Ontario,  
 K2E 1C5, Canada  
 1-800-463-3783  
[www.costco.ca](http://www.costco.ca)

\* faisant affaire au Québec sous  
 le nom les Entrepôts Costco

**Visit our website for more  
information about our products,  
downloads, resources and more.**

***vtechkids.ca***

Read our complete warranty policy online at  
*vtechkids.ca/warranty*







# Kidizoom<sup>MD</sup>

## SMART WATCH SE

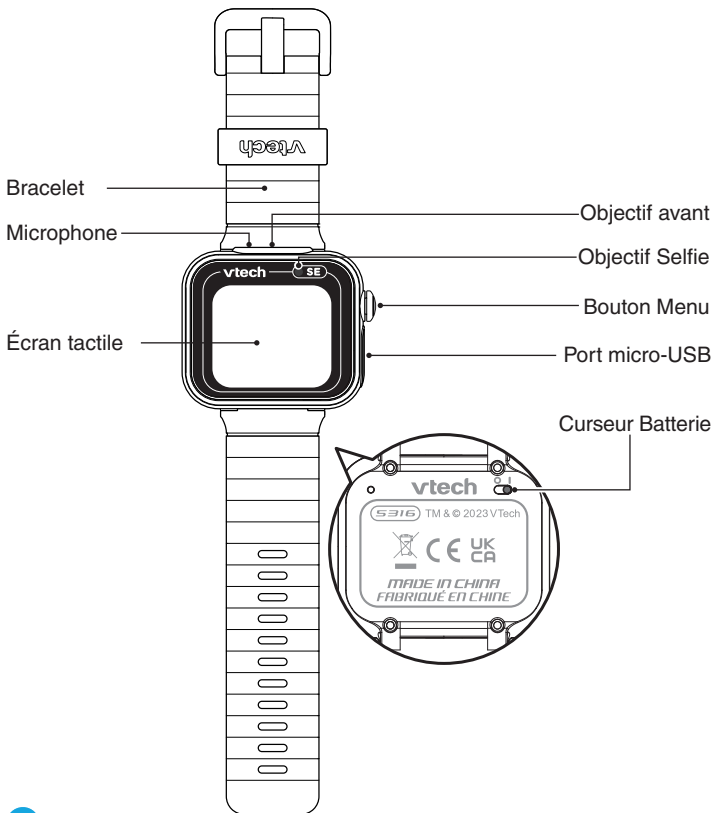


# Manuel d'utilisation

ITM. / ART. 1785129

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** de **VTech<sup>MD</sup>**. Cette superbe montre intelligente est dotée de deux objectifs qui permettent à votre enfant de tout capturer, des vidéos d'action aux selfies. Divertissez-vous encore plus grâce à l'écran plus grand et à la meilleure résolution. Jouez à des jeux et donnez l'heure avec des cadrans d'horloge personnalisables.



## 1. Bouton Menu

À partir du mode Horloge :

Appuie sur ce bouton pour afficher le menu et choisir d'autres activités.

Maintiens-le appuyé pendant 2 secondes pour éteindre l'écran.

À partir du menu :

Appuie sur ce bouton pour revenir à l'heure.

Dans les autres activités :

Appuie sur ce bouton pour revenir à l'écran précédent.

## 2. Port micro-USB

Connecte la montre à ton ordinateur avec le câble micro-USB fourni pour transférer des fichiers et charger la montre.

# CONTENU DE LA BOÎTE

- **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE**
- Câble micro-USB
- Guide de démarrage rapide

## ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

## NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

La batterie de ce produit ne doit pas être jetée avec les déchets ménagers. Cette batterie est recyclable. Veuillez suivre les réglementations locales en matière de recyclage.

L'étiquette recouvrant l'écran LCD est un matériau d'emballage. Veuillez retirer cette étiquette avant l'utilisation.

Le revêtement métallique de la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** est isolant.

## CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

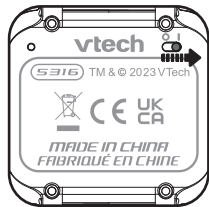
<b>Affichage</b>	Écran couleur tactile de 1,69"
<b>Langues</b>	Anglais, français
<b>Résolution des photos</b>	640 X 480 (0,3 MP)
<b>Résolution des vidéos</b>	320 X 240 ou 160 X 120
<b>Durée limite des vidéos par fichier</b>	60 secondes par fichier
<b>Mise au point</b>	À partir de 45 cm
<b>Mémoire interne</b>	Mémoire interne de 256 Mo (partagée avec les données des programmes, la mémoire disponible pour les fichiers photo/vidéo/audio est donc moindre)
<b>Capacité de stockage</b>	Dans des conditions normales intérieures : Photos : 1 450 Vidéos : 10 minutes avec une résolution de 320 x 240 pixels 20 minutes avec une résolution de 160 x 120 pixels. <b>Note</b> : la capacité de stockage est donnée à titre indicatif et dépend de l'environnement de prise de vue.
<b>Formats supportés</b>	Photo : Standard Baseline JPEG Vidéo : AVI (Motion JPEG)
<b>Connecteur externe</b>	Câble micro-USB (inclus) pour connecter la <b>KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE</b> à l'ordinateur ou charger la montre Envoie des cartes et joue à des jeux avec tes amis qui ont la même Smartwatch SE.
<b>Batterie</b>	Batterie Li-ion (non remplaçable)
<b>Amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement</b>	0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F)

## ATTENTION

Comme avec d'autres objets portés près du corps de manière prolongée, la montre **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** pourrait éventuellement provoquer une irritation. L'humidité, la transpiration, l'eau savonneuse ou d'autres agents irritants peuvent s'incruster sous le bracelet et rester en contact avec la peau. En prévention, nous recommandons fortement aux enfants de ne pas porter la montre pendant la nuit, de l'enlever dès le moindre signe d'irritation, et de garder le bracelet sec et propre. Par ailleurs, vérifiez que le bracelet de votre enfant ne soit ni trop serré, ni trop lâche. Si vous observez des rougeurs, gonflements ou autre irritation, veuillez consulter un médecin avant de remettre la montre.

## POUR COMMENCER À JOUER...

Lors de la première utilisation de la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE**, déplacer le curseur Batterie situé au dos de la montre sur la position **ON** à l'aide d'un trombone. (voir schéma ci-contre). Si le curseur est sur la position **OFF**, il ne sera pas possible de recharger la montre ni de jouer aux activités.





## CHARGEMENT DE LA BATTERIE

**Note** : le chargement de la batterie doit être effectué par un adulte.

- S'assurer que la batterie est sur la position **ON** avant de recharger. Soulever le cache en caoutchouc protégeant le port micro-USB sur le côté de la montre.
- Insérer le câble micro-USB (petite prise) dans le port micro-USB de la montre.
- Une fois la connexion réussie, le symbole de la batterie en chargement sera affiché sur l'écran.
- Lorsque la batterie est intégralement chargée, un message s'affiche sur l'écran, puis l'écran s'éteint. Débrancher la montre de l'ordinateur.

## PRÉCAUTIONS LORS DU CHARGEMENT :

Ne charger qu'avec un adaptateur 5V/1A ou supérieur portant un symbole de Classe II  ou III . Avant toute utilisation, vérifier que le cordon du câble ne montre aucune incision ni fil électrique apparent. S'assurer que les extrémités ne contiennent pas de trace de résidus ou de liquides (eau, jus de fruits, etc). Pendant le chargement, l'appareil doit être sec et les extrémités du câble ne doivent contenir aucune saleté. Brancher le câble dans la bonne direction. Si l'appareil est en marche lorsqu'il est connecté à l'ordinateur, une fenêtre pourrait apparaître sur l'écran de l'ordinateur demandant l'accès au lecteur. Ne jamais laisser l'appareil sans supervision lors du chargement. Afin d'éviter une surchauffe de l'appareil connecté, veiller à ne pas poser l'appareil sur une surface souple pendant le chargement. Le chargement complet de la batterie dure entre 3 et 4 heures. Débrancher l'appareil lorsqu'il est complètement chargé. Ne pas laisser l'appareil se charger pendant plus de 5 heures. Cet appareil ne peut pas être chargé avec un chargeur sans fil.



### Informations de sécurité lors de l'utilisation d'une alimentation électrique pour jouets



**Attention :** le jouet ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

- Les termes "chargeur USB", "chargeur", "transformateur AC/DC" mentionnés dans ce manuel font référence à la source d'alimentation pour le jouet.
- Vérifier régulièrement l'état de la source d'alimentation (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser une source d'alimentation endommagée pour éviter tout risque d'incendie, de choc électrique ou de dommage corporel.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Le jouet doit uniquement être utilisé avec une source d'alimentation électrique pour jouets.
- Les sources d'alimentation ne sont pas destinées à être utilisées comme jouets, et l'utilisation de ces produits par les enfants doit se faire sous la surveillance des parents.
- Les jouets susceptibles d'être nettoyés avec des liquides doivent être déconnectés de l'adaptateur avant le nettoyage.
- Ce jouet contient une batterie non remplaçable.

## MESSAGES D'ERREUR

1		<b>Curseur Batterie est sur la position OFF</b> Déplace le curseur vers la position <b>ON</b> avant de charger la montre.
2		<b>Amplitude thermique excessive</b> La température thermique doit être comprise entre 0 et 40°C

## DURÉE DE LA BATTERIE

La durée de la batterie dépend de l'utilisation de la montre. Comme tout appareil électronique, plus l'usage est fréquent et plus la batterie se décharge rapidement. Certaines activités, comme l'appareil photo et la caméra, consommeront davantage de batterie. La batterie restante est indiquée dans le coin supérieur droit de l'écran d'accueil. Quand la batterie est faible, charger la montre. Lorsque le niveau est trop bas, la montre s'éteindra automatiquement jusqu'à ce qu'elle soit complètement chargée.

### Durée d'utilisation de la batterie

Utilisation	Durée d'utilisation de la batterie
Utilisation réduite	2 semaines
Utilisation classique	2-3 jours
Utilisation intensive	1 jour

**Note** : la durée d'utilisation de la batterie est basée sur une utilisation avec extinction automatique de l'écran lorsque la montre n'est pas utilisée.

### Entretien de la batterie

Charger régulièrement la batterie pour garder une performance optimale, même si la montre n'est pas utilisée. Par exemple, charger la montre tous les 6 mois.

Déplacer le curseur sur la position **OFF**, seulement lorsque la montre n'est pas utilisée pendant une longue période. Le déplacer sur la position **ON** pour recharger la montre.

La batterie de ce jouet est enfermée de façon permanente. Avant de donner

ce jouet à un enfant, assurez-vous qu'il n'y a aucun signe de détérioration. Vérifier régulièrement le jouet et le jeter immédiatement s'il présente des signes de détérioration. Ne pas jeter le jouet dans le feu, la batterie pourrait fondre et exploser. Conservez la batterie hors de portée des enfants avant de les disposer dans un centre de tri.



## RÉSISTANCE À L'EAU

- La montre résiste à la pluie et aux éclaboussures. Cependant, veuillez suivre les instructions suivantes pour ne pas endommager la montre.
- Ne pas immerger la montre et ne pas l'utiliser sous la douche et dans le bain.
- Recouvrir le port micro-USB avec le cache en caoutchouc lorsqu'il n'est pas utilisé afin de le protéger des gouttes d'eau.

## POUR COMMENCER À UTILISER LA MONTRE KIDIZOOM<sup>MD</sup> SMARTWATCH SE


S'assurer que le curseur Batterie est sur la position ON et charger la batterie avant de commencer.

### CHOISIR LA LANGUE

Lors de la première utilisation, appuyer sur le bouton Menu. L'écran de sélection des langues apparaît. Toucher la langue souhaitée puis la coche . S'il est demandé, choisir aussi le pays, puis la coche .

### DATE ET HEURE

L'écran de sélection de la date et heure apparaît.

Déplacer le doigt vers le haut ou vers le bas pour choisir le jour, le mois, l'année, l'heure et les minutes. Toucher la coche  pour confirmer.

### COMMENCER

Lorsque l'heure est affichée à l'écran, appuyer sur le **bouton Menu** pour aller au menu principal.

### EXTINCTION AUTOMATIQUE

Afin de préserver la durée de vie de la batterie, l'écran s'éteindra automatiquement après une courte période d'inactivité dans le mode Horloge.



**Note:** l'extinction automatique de l'écran peut être réglée dans Réglages/ Réglages avancés/Affichage de l'heure. Se référer à la section « Réglages » de ce manuel. Dans les autres activités, la montre retournera automatiquement dans le mode Horloge après 1 minute d'inactivité. En mode Caméra, la montre quittera le mode après 3 minutes d'inactivité.

## TRANSFERT DE FICHIERS

Il est possible de connecter la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** à un PC ou à un ordinateur Mac en utilisant le câble micro-USB inclus. Une fois la montre connectée, vous pourrez transférer des fichiers entre la montre et l'ordinateur. Suivre les instructions suivantes pour établir la connexion.

- Soulever la protection du port micro-USB sur le côté de la montre.
- Insérer le câble micro-USB (petite prise) dans le port micro-USB de la montre.
- Brancher l'autre extrémité du câble micro-USB (grande prise) sur le port USB de l'ordinateur.
- Deux disques amovibles appelés « VTech 5316 » et « VT SYSTEM » apparaîtront. Utiliser le disque « VTech 5316 » pour transférer des fichiers. Le disque « VT SYSTEM » stocke les données du système et son accès est impossible.

**Note :** une fois la montre connectée à l'ordinateur, ne pas la débrancher lorsqu'elle est en train de télécharger. Lorsque le téléchargement est terminé, débrancher la montre en suivant les étapes pour déconnecter en toute sécurité un appareil d'un ordinateur. Vous pourrez ensuite retirer la montre de l'ordinateur. Pour éviter d'éventuels dégâts à la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE**, s'assurer que la protection en caoutchouc recouvre intégralement le port micro-USB de la montre lorsqu'elle n'est pas branchée au câble.

**Pour enregistrer sur ordinateur les photos et les vidéos prises par la KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE :**

- Ouvrir le dossier DCIM dans le disque amovible « VTech 5316 ».
- Les fichiers photo et vidéo seront placés dans un sous-dossier. Les copier et les coller sur un ordinateur pour les sauvegarder.

**Pour enregistrer sur ordinateur les fichiers vocaux de la KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE :**

- Ouvrir le dossier VOICE dans le disque amovible « VTech 5316 ».
- Copier les fichiers et les coller sur un ordinateur pour les sauvegarder.

## **Pour transférer des fichiers photo et vidéo sur la KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE :**

- Choisir les photos et les vidéos que vous souhaitez transférer depuis votre ordinateur.
- Ouvrir le dossier DOWNLOAD dans le disque amovible « VTech 5316 ». Copier les photos dans le sous-dossier PHOTO et les vidéos dans le sous-dossier VIDEO.

**Note** : ne pas transférer de photos ou de vidéos enregistrées avec un autre appareil que la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** car le format des fichiers pourrait ne pas être compatible.

## **CONFIGURATION MINIMALE REQUISE POUR L'INSTALLATION DU LOGICIEL**

Configuration PC :

- CPU: Pentium<sup>MD</sup> 4 ou supérieur
- Mémoire : 256 Mo RAM
- Disque dur d'une capacité de 300 Mo
- Résolution de l'écran : 1024 x 768
- Port USB requis
- Microsoft<sup>MD</sup> Windows<sup>MD</sup> 10 ou supérieur

Configuration MAC :

- Processeur Intel ou Apple ARM (M1)
- Mémoire : 512 Mo RAM
- Disque dur d'une capacité de 300 Mo
- Port USB requis
- macOS 10.13 ou supérieur.

\*Une connexion Internet est nécessaire pour activer les fonctions sur un PC ou un MAC.

Microsoft<sup>MD</sup> et les logos Windows sont des marques de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Macintosh et les logos Mac sont des marques déposées d'Apple Inc, aux États-Unis et dans d'autres pays. Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

# ACTIVITÉS

## Affichage de l'heure

Lorsque tu appuies sur le **bouton Menu**, l'heure s'affiche à l'écran.

- Penche la montre dans différentes directions pour obtenir un effet 3D sur le cadran. L'effet 3D peut être activé ou désactivé dans les paramètres de la montre.
- Déplace ton doigt vers la gauche ou vers la droite pour faire défiler les cadrans.
- Pour entendre l'heure prononcée, fais glisser ton doigt de haut en bas sur l'écran pour faire apparaître le menu. Lorsque l'icône représentant une bouche apparaît sur l'écran, touche-la pour entendre l'heure prononcée à haute voix. Déplace ton doigt vers le haut pour faire disparaître ce menu.



## Menu d'accueil

Déplace ton doigt vers la gauche ou vers la droite pour faire défiler le menu et voir les différentes icônes d'activités.

**Note** : si les jeux (Attrape-monstres, Rapido action, les jeux classiques, le puzzle, la chasse au trésor) sont désactivés dans le contrôle parental, leurs icônes n'apparaîtront pas dans le menu principal. L'ordre des icônes sera alors différent.



1		Photo	13		Résolution de puzzle
2		Vidéo	14		Téléchargements
3		Galerie	15		Maître de l'heure
4		Enregistreur vocal	16		Dessin
5		Musiques	17		Créateur de cadran photo
6		Calculatrice	18		Activités à 2
7		Défis de rapidité	19		Réveil
8		Podomètre	20		Rappels
9		Jeux	21		Chronomètre
10		Sons amusants	22		Calendrier
11		Défis physiques	23		Sablier
12		Attrape-monstres	24		Réglages

## Raccourcis





Fais glisser ton doigt de haut en bas pour découvrir les raccourcis, pour ajuster le volume sonore, la luminosité et entendre l'heure.

Tape en dehors du cadre pour revenir à l'écran précédent.

**Note** : les raccourcis ne sont pas disponibles dans les Réglages.








### 1. Photo

- Touche  pour prendre une photo. Touche  pour changer d'objectif et te prendre en selfie.
- Pour voir les différents effets spéciaux, appuie sur l'étoile , puis fais glisser ton doigt vers la gauche ou la droite pour choisir un effet. Appuie sur l'icône de l'étoile pour sortir des effets spéciaux.
- Touche  pour voir ta photo.






### 2. Vidéo

- Touche  pour commencer un enregistrement. Pour l'arrêter, touche .
- Touche  pour changer d'objectif et te filmer en selfie.
- Pour voir les différents effets spéciaux, appuie sur l'étoile , puis fais glisser ton doigt vers la gauche ou la droite pour choisir un effet. Appuie sur l'icône de l'étoile pour sortir des effets spéciaux.
- Touche  pour voir le dernier enregistrement.



### 3. Galerie

Tu pourras visionner tes photos et vidéos ici dans la galerie.

- Touche  pour voir une vidéo.
- Touche  pour voir tes photos sur fond musical.
- Touche  pour voir le menu de suppression.

**Note** : pour supprimer toutes les photos et les vidéos, touche l'icône de la flèche du bas et suis les instructions pour continuer. Touche l'icône ⏮ pour rembobiner ou l'icône ⏭ pour avancer rapidement.

#### 4. 🎙️ Enregistreur vocal

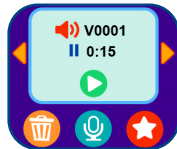
Tu peux enregistrer ta voix dans la limite d'une minute par fichier et ajouter des effets amusants à ta voix.

Touche l'icône **Enregistrement** pour commencer l'enregistrement. Pendant l'enregistrement, touche l'icône **Stop** à l'écran pour arrêter.

Passes ton doigt à l'écran pour voir le fichier précédent ou suivant. Touche l'icône **magique** pour afficher des effets de voix à l'écran.

Il y a 5 effets de voix. Lorsqu'un effet de voix est affiché à l'écran, touche l'icône des flèches Gauche ou Droite pour voir d'autres effets de voix. Touche « **Sauvegarder** » pour enregistrer la voix avec l'effet en tant que nouveau fichier. Pour sortir du menu des effets de voix, touche une nouvelle fois l'icône **magique** ou appuie sur le **bouton Menu**.

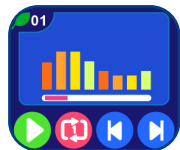
Pour supprimer un fichier vocal, touche l'icône **Poubelle** et touche la coche pour confirmer.



#### 5. 🎵 Musiques

Tu trouveras ici plus de 20 mélodies incluses.

- Touche l'icône de l'album pour écouter les mélodies de cet album.
- Touche l'icône Lecture pour commencer la musique, l'icône Tout répéter 🔄, Répéter une seule fois 🔄 ou Ne pas répéter 🛑 pour choisir les différents modes.
- Touche ⏮ ou ⏭ pour revenir à la mélodie précédente ou écouter la suivante.



**Note** : pour économiser de la batterie, cette activité se mettra automatiquement en mode Horloge après 15 minutes d'écoute.

## 6. Calculatrice

- Touche les flèches pour changer les valeurs.
- Touche le symbole = pour voir ton résultat.



## 7. Défis de rapidité

Joue et bats des records de rapidité !

- Rapido action
- Crêpes party
- L'intrus

### Rapido action

Tape dans les mains, saute, souffle, connecte des points... !

Écoute les instructions et exécute les consignes le plus vite possible !



### Crêpes party

Touche les crêpes lorsqu'elles sont cuites. Regarde bien l'indice de la cuisson parfaite avant de les retourner.



### L'intrus

Trouveras-tu les différences entre les dessins ?

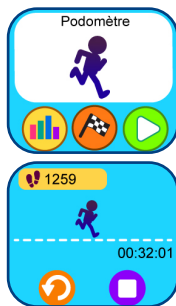
Touche les différences de n'importe quel côté. Les mauvaises réponses te feront perdre une vie.



## 8. Podomètre

La fonction Podomètre t'indique combien de pas tu fais lorsque tu marches ou lorsque tu cours. Porte la montre à ton poignet pour que les données soient précises.

- Touche l'icône **Lecture** pour démarrer le podomètre. Le comptage s'arrête automatiquement à la fin de la journée ou lorsque tu appuies sur l'icône **Stop**.
- Touche l'icône **Historique** pour voir le nombre de pas que tu as faits les jours précédents, et tes records.
- Touche l'icône **Défi** pour déterminer un nombre de pas précis comme objectif à atteindre ! Tu peux aussi défier tes amis !
- Touche l'icône Stop pour arrêter le podomètre.
- Touche l'icône Remise à zéro pour remettre le compteur du podomètre à zéro.



**Note** : le podomètre de cette montre est à usage de jeu uniquement. Les données ne sont pas aussi précises qu'un podomètre technique destiné aux adultes. Les mouvements du podomètre sont comptabilisés lorsque la montre est en mode Podomètre ou en mode Affichage de l'heure. Cette fonction est temporairement suspendue lorsque l'enfant utilise les autres activités de la montre.

## 9. Jeux

Ta **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** comprend 3 jeux.

- Parcours glacial
- Archéologie
- Voyage dans l'espace

### Parcours glacial

Le pingouin joue à cache-cache avec ses autres amis pingouins. Aide-le à attraper le plus de poissons possible et à trouver ses amis.





## Archéologie

Aide les experts à trouver les bons objets.

Quand un objet traverse le scanner, tu vois ce qui se trouve à l'intérieur. Déplace l'objet une fois sorti du scanner vers la bonne personne qui doit le récupérer.



## Voyage dans l'espace

Attrape toutes les étoiles et évite les obstacles à bord de ton vaisseau. Touche l'écran pour le faire monter.



## 10. 🐞 Sons amusants

Marche comme un escargot ou cours comme une fusée ! Choisis parmi 10 effets sonores différents et bouge tes mains avec la montre **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** pour jouer.

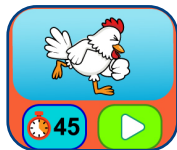


## 11. 🦔 Défis physiques

Les défis physiques sont une manière amusante de tester tes capacités. Ils incluent trois activités qui comptent tes mouvements : Course à pied, Danse rigolote et Super saut. Glisse ton doigt sur l'écran ou appuie sur les flèches pour choisir une activité.

### A. Course à pied

Choisis une durée, puis commence à courir le plus vite possible ! Pendant que tu cours, le personnage à l'écran court aussi. Il va faire son maximum pour courir aussi vite que toi ! Touche le chronomètre pour sélectionner une durée pour ta course, fais glisser ton doigt à l'écran pour choisir un personnage, touche l'icône Lecture et commence à courir ! Lorsque le temps sera écoulé, la montre t'indiquera le nombre de pas effectués.



### B. Danse rigolote

Sélectionne une musique et commence à danser. Pendant que tu dances, le personnage à l'écran danse avec toi ! Touche la note de musique pour sélectionner une mélodie, fais glisser ton



doigt à l'écran pour choisir un personnage, touche l'icône Lecture et commence à danser !

### C. Super saut

Choisis une durée, puis commence à sauter le plus de fois possible ! Pendant que tu sautes, le personnage à l'écran saute aussi. Il va faire son maximum pour faire autant de bonds que toi ! Touche le chronomètre pour sélectionner une durée pour cette activité, fais glisser ton doigt à l'écran pour choisir un personnage, touche l'icône Lecture et commence à sauter ! Lorsque le temps sera écoulé, la montre t'indiquera le nombre de bonds effectués.

## 12. Attrape-monstres

Attention : ne pas jouer à ce jeu près des routes ! Il y a des monstres invisibles qui se cachent tout autour de nous. Utilise l'attrape-monstres sur ta montre pour pouvoir les trouver et les capturer. Augmente ton niveau et obtiens de l'expérience et des prix spéciaux dans ta course éfrénée aux 80 monstres !

### Le mode Attrape-monstres

Lorsque tu entres dans le mode Attrape-monstres pour la première fois, tu vois apparaître les objets en face de toi en noir et blanc grâce à l'appareil photo. En marchant, ta montre fait apparaître des traces de la présence d'un monstre. Cadre les monstres colorés sur ton écran et touche l'écran plusieurs fois lorsqu'ils sont bien positionnés dans ta cible. Désormais, le monstre est entièrement révélé et capturé ! Continue d'appuyer jusqu'à ce que le monstre n'ait plus du tout d'énergie ! Tu devras jeter un sort pour découvrir certains monstres en reliant les points sur l'écran. Relie les points pour constituer une forme et le monstre apparaîtra. Chaque fois que tu captures un monstre, tu gagnes des Points d'Expérience (EXP) et ton Pouvoir Magique (PM) augmente.



**Note** : nous suggérons une lumière naturelle ou une lumière blanche pour jouer à ce jeu. Certaines lumières, comme les lumières fluorescentes ou les lumières jaunes peuvent affecter l'habilité de l'appareil photo à détecter correctement les couleurs.

## Le mode Exploration

Lorsque tu vois l'icône de l'homme en mouvement, continue de marcher pour atteindre le prochain monstre. Tu peux voir la distance pour atteindre le prochain monstre en bas de l'écran. Fais attention, le long du chemin, certains objets magiques peuvent apparaître pour augmenter tes PM et tes EXP.



Tu peux retrouver des informations sur les monstres et ton niveau dans le menu principal Attrape-monstres :



**Livre des monstres** : tout ce qu'il faut connaître sur les monstres que tu as découverts.




**Album des monstres** : tu peux visionner ici les photos que tu as prises lors de la capture de tes monstres.

**Niveaux et récompenses** : tu peux retrouver ici tes points EXP et PM, ton niveau actuel et toutes les médailles que tu as gagnées.

## 13. Résolution de puzzles


Ici tu pourras créer tes propres puzzles avec tes photos.

Dans le premier menu,

- Touche l'icône Ajouter un puzzle  pour créer ton propre puzzle.
- Touche l'icône Démarrer  pour résoudre ton puzzle.
- Touche l'icône Collection de puzzles  pour voir tes puzzles sauvegardés.



Pour résoudre un puzzle :

- Déplace la pièce au bon endroit pour qu'elle s'emboîte dans la bonne pièce.
- Touche l'icône Suivant  pour faire un autre puzzle.





Pour créer un nouveau puzzle, tu dois d'abord choisir une photo.

Navigue dans tes photos et touche l'icône de la coche  pour confirmer ton choix.

Ensuite, choisis un modèle puis confirme-le en touchant la coche .

Au menu suivant :

- Navigue vers la gauche ou vers la droite des puzzles sauvegardés.
- Touche l'icône Démarrer  pour résoudre le puzzle sélectionné.
- Touche l'icône Poubelle  pour afficher le menu de suppression.

## 14. Téléchargements

Après avoir téléchargé l'**Explor@ Park** de **VTech** et enregistré un compte, il sera possible de connecter la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** à un ordinateur pour télécharger plus de contenus. Le contenu téléchargé est accessible en sélectionnant l'icône de téléchargements du menu principal de la montre.

Tutoriel pour télécharger l'**Explor@ Park** Suivre les étapes suivantes pour télécharger l'**Explor@ Park** :

1. Connecter la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** à l'ordinateur en utilisant le câble micro-USB inclus.
2. Cliquer sur le lien « **Download Website** » dans le disque « **VTECH 5316** » qui apparaît sur l'ordinateur ou se rendre sur le lien suivant : [www.vtechkids.com/download/ca/fr/](http://www.vtechkids.com/download/ca/fr/)
3. Télécharger et installer l'**Explor@ Park**.
4. Lancer l'**Explor@ Park** et profiter du large contenu prévu pour votre **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** .

**Note** : pour plus de détails sur le téléchargement de contenu, consulter la section d'aide en ligne **Gestion des téléchargements**. Il est possible de voir la taille de chaque téléchargement et de supprimer des contenus pour libérer de la mémoire. Pour supprimer du contenu, choisir le contenu et toucher l'icône de suppression pour afficher le menu de suppression. Toucher pour confirmer la suppression.

**Note** : une fois le contenu supprimé, il est possible de le télécharger de nouveau sur la montre via l'**Explor@ Park**.

## 15. Maître de l'heure








Cette activité va t'aider à apprendre à lire l'heure.

- Touche le hibou ou l'horloge pour qu'il/elle te dise l'heure sur le cadran analogique et numérique.
- Touche l'icône de l'heure ou des minutes pour choisir l'heure que tu veux.
- Touche l'icône + ou l'icône - pour ajuster tes heures ou tes minutes.



## 16. Dessin

Ici tu pourras créer tes propres dessins et les sauvegarder sur la montre.

- Touche l'icône du crayon  pour commencer un nouveau dessin.
- Touche l'icône de la galerie  pour voir les dessins sauvegardés.
- Sur l'écran de dessin, touche l'écran pour commencer ton dessin. Touche la flèche Haut pour voir des outils de dessin.
- Dans le menu Outils de dessin, tu peux choisir différentes couleurs.
- Touche l'icône Gomme  pour effacer des parties de ton dessin en touchant sur l'écran les parties à effacer.
- Touche l'icône Retour  pour annuler la dernière action (maximum 3 fois).
- Touche l'icône Sauvegarder  pour sauvegarder le dessin. Tu pourras le retrouver dans la galerie.
- Dans la galerie, touche l'icône Modifier  pour modifier un dessin sauvegardé. Touche l'icône Poubelle  pour afficher le menu de suppression.

## 17. Créateur de cadran photo

Avec le Créateur de cadran photo, tu peux créer des cadrans personnalisés avec tes propres photos. À partir du menu principal, sélectionne une photo dans tes fichiers ou prends-en une nouvelle.


**Prendre une nouvelle photo** 

- À partir du menu "Crée un nouveau cadran" appuie sur l'icône de l'appareil photo.



- Ensuite, dirige ton doigt sur l'écran ou sur les flèches pour sélectionner un nouveau cadran. Tu peux aussi choisir d'utiliser l'appareil photo à selfie en appuyant sur l'icône de changement de caméra en haut à gauche de l'écran.
- Positionne la montre en face de l'image que tu souhaites prendre et appuie sur l'icône Appareil photo en bas à gauche pour prendre une photo.
- Après avoir pris ta photo, elle apparaîtra sur l'écran. Si elle te convient, touche la coche verte en bas à droite pour valider le nouveau cadran photo. Pour en reprendre une autre, appuie sur l'icône rouge X en bas à gauche.
- Une fois que tu auras enregistré ton nouveau cadran photo, tu pourras le visionner dans la galerie. Tu trouveras ci-dessous des instructions pour naviguer dans la galerie et éditer des photos pour ton nouveau cadran. Touche le bouton Menu pour revenir au menu Cadran photo.

### Utilise une photo de ta galerie d'images

- À partir du menu "Crée un nouveau cadran photo", appuie sur l'icône Album à droite.
- Ensuite, glisse ton doigt sur l'écran ou appuie sur les flèches pour sélectionner la photo que tu aimerais utiliser. Appuie sur la coche verte  pour confirmer une image.
- Après avoir créé la photo pour ton cadran, tu pourras la visionner dans la galerie. Retrouve ci-dessous les instructions pour naviguer dans la galerie et éditer des cadrans photo. Appuie sur le bouton Menu pour retourner au menu Cadran photo.

### La galerie photo de ton cadran

- Appuie sur les flèches pour voir toutes les photos que tu as prises.
- Appuie sur l'icône Poubelle pour afficher le menu de suppression.
- Appuie sur l'icône Crayon pour entrer dans le mode Édition et sélectionner un style différent d'horloge à utiliser avec ton image.



**Note** : les cadrans photo enregistrés apparaîtront dans le mode Écran d'horloge automatiquement.

## 18. Activités à 2

Tu peux connecter ta montre à une autre **Smartwatch SE** pour jouer avec un ami ou envoyer des cartes. Il y a 3 activités à faire en connexion à 2 :

- Chasse au trésor
- Création de cartes
- Connexion entre 2 montres

### Chasse au trésor

Touche l'icône Joue avec un ami  pour te connecter avec une autre montre. Si tu préfères jouer contre l'ordinateur de la montre, touche l'icône Joue contre un robot .

Pour jouer avec un ami, la carte apparaîtra. Dépose 3 trésors puis touche la coche. Un écran apparaîtra demandant de scanner le code QR.

Demande à ton ami de scanner ce code dans son application Connexion à 2 montres.



Assure-toi de bien garder ta montre stable pendant que ton ami scanne le code QR pour qu'il puisse aligner l'objectif sur le code. Les montres devraient être à une distance de 12-15 cm.





Dans le mode 2 joueurs, le premier joueur cache 3 trésors, tandis que le joueur 2 essaie de les trouver. Lorsque tu joues contre l'ordinateur, la montre cache les trésors et tu as 5 chances de les retrouver !







## Création de cartes

Ici tu peux créer tes propres cartes en utilisant des modèles prédéfinis. Tu peux ensuite les envoyer à tes amis qui ont la même montre que toi.



Pour commencer à créer une carte, touche l'icône . Pour voir les cartes sauvegardées, touche cette icône .






Pour créer une carte, touche l'icône Ajouter une image BD , un fond d'écran , ou un message préécrit . Quand la carte est finie, touche cette icône  pour sauvegarder la carte. Tes cartes sauvegardées se trouvent dans la galerie.

### A. Ajuster les éléments de la carte



Quand tu ajoutes un élément à la carte, touche les flèches Gauche ou Droite pour voir les différentes options.


Tu peux aussi changer la taille et la position de l'image BD. Touche l'icône Taille  puis la flèche Gauche pour réduire la taille ou la flèche droite pour l'agrandir. Touche l'icône Position  et déplace l'image dans la position que tu souhaites.

Pour les messages préécrits, tu peux changer la couleur du texte et sa position. Touche l'icône Couleur  puis les flèches Gauche ou Droite pour voir les différentes options de couleurs. Touche l'icône Position  et déplace le texte dans la position que tu souhaites.

Quand tu as fini les ajustements, touche l'icône de la coche  pour revenir au menu d'édition et faire d'autres ajustements ou sauvegarder la carte.

### B. Album de cartes

Ici tu peux voir toutes les cartes que tu as créées ou reçues de tes amis. Touche cette icône  pour partager la carte ou l'icône Poubelle  pour la supprimer.

Quand tu touches l'icône Partage  un code QR apparaît à l'écran. Demande à ton ami d'ouvrir son application Connexion entre 2 montres pour la scanner.



## Connexion entre 2 montres

Utilise la fonction Connexion entre 2 montres pour scanner un code QR de la montre de ton ami. Tu pourras ainsi recevoir une carte postale ou jouer avec lui au jeu Chasse au trésor.

Assure-toi de bien garder ta montre stable pendant que ton ami scanne le code QR pour qu'il puisse aligner l'objectif sur le code. Les montres devraient être à une distance de 12-15 cm.

### Bonus : le monstre du jour !



Utilise la fonction Connexion entre 2 montres pour scanner le code QR ci-dessus et découvrir de nouveaux monstres.

## 19. Réveil

Tu peux régler une alarme en choisissant parmi une sélection de sonneries et d'animations. Tu peux également enregistrer ta propre voix pour l'utiliser comme alarme.

- Touche **l'icône de l'alarme** pour modifier l'heure de l'alarme.
- Touche l'icône de la cloche pour activer ou désactiver l'alarme.

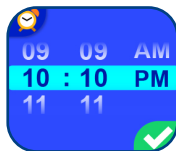
### Pour changer l'heure de l'alarme :

- Choisis l'heure et les minutes en passant ton doigt à l'écran.
- Touche **l'icône du haut-parleur** pour afficher le menu de sélection des sonneries. Il y a 6 sonneries d'alarme et une alarme pour laquelle tu peux enregistrer ta voix ou un son. Passe ton doigt à l'écran vers la droite ou vers la gauche pour écouter les sonneries et voir les animations.

Touche la coche pour confirmer ton choix.



- Tu peux choisir d'enregistrer ta voix ou un son de ton choix pour créer ta propre alarme. Touche l'icône pour commencer l'enregistrement. Touche l'icône pour arrêter l'enregistrement. L'enregistrement s'arrêtera automatiquement après 3 secondes. Touche l'**icône Lecture** pour écouter l'enregistrement.



- Lorsque tu as choisi ton alarme, touche la coche pour confirmer.

**Note** : si la batterie est totalement vide, l'alarme devra de nouveau être réglée.

## 20. Rappel

Tu peux enregistrer jusqu'à 30 rappels sur ta montre.

Touche l'icône Rappel sur la liste pour créer un nouveau rappel. Tu peux choisir une icône Événement ou utiliser une de tes photos comme icône. Ensuite, choisis les heures et minutes auxquelles tu voudrais voir apparaître le rappel.

Appuie sur la coche pour confirmer.

Les rappels sont listés du matin au soir. Touche l'icône de la cloche pour choisir de voir le rappel une fois, tous les jours, ou le désactiver. Touche l'icône Rappel pour modifier ou supprimer le rappel de la liste.

## 21. Chronomètre

- Touche l'icône Lecture sur l'écran pour démarrer le chronomètre.
- Touche l'icône Chronomètre (en bas à gauche) ou passe ton doigt à l'écran pour changer le style du chronomètre. Il y a 5 styles amusants à choisir
- Lorsque le chronomètre est lancé, touche l'icône Pause pour le mettre sur pause. Touche l'icône Lecture pour reprendre le défilement du temps. Touche l'icône de la flèche Gauche pour arrêter le chronomètre et le remettre à zéro.



## 22. Calendrier

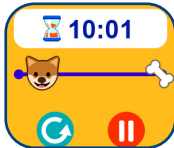
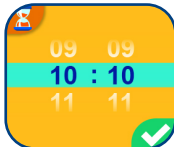
Utilise ton super calendrier tactile pour toujours être à jour ! Fais glisser ton doigt vers la gauche ou vers la droite pour faire défiler les mois, ou fais glisser ton doigt vers le haut ou vers le bas pour faire défiler les années.



## 23. Sablier

Utilise cette fonction pour effectuer un décompte.

- Touche l'icône **Lecture** pour démarrer le sablier.
- Touche l'icône **Sablier** ou passe ton doigt à l'écran pour changer le style du sablier. Il y a 5 sabliers différents à essayer.
- Touche l'heure pour entrer dans les réglages du sablier. Déplace ton doigt vers le haut ou vers le bas sur les minutes ou les secondes pour changer la durée. Une fois que tu as choisi la durée que tu souhaites, touche pour confirmer.
- Lorsque le sablier défile, touche pour le mettre sur pause. Touche de nouveau l'icône pour reprendre le défilement du temps. Touche pour arrêter le sablier et le remettre à zéro.



## 24. Réglages

Dans les réglages, déplace ton doigt vers la gauche ou vers la droite pour afficher différents éléments. Tu peux effectuer les réglages suivants :

### Volume sonore

- Touche + pour augmenter le volume sonore.
- Touche - pour diminuer le volume sonore.

### Luminosité

- Touche + pour augmenter la luminosité de l'écran.
- Touche - pour diminuer la luminosité de l'écran.

## Date

- Touche l'icône du calendrier pour régler la date.
- Déplace ton doigt vers le haut ou vers le bas pour régler le jour, le mois et l'année.
- Touche l'icône du format de la date pour changer le format de la date (JJ/MM/AAAA pour afficher le jour en premier ou MM/JJ/AAAA pour afficher le mois en premier).
- Lorsque tu as choisi la date, touche pour confirmer.

## Heure

- Touche l'icône de l'heure pour régler l'heure.
- Déplace ton doigt vers le haut ou vers le bas sur les heures, les minutes ou AM/PM pour faire défiler les options. (L'option AM/PM est disponible uniquement dans le format 12 heures.)
- Touche l'icône du format de l'heure pour changer le format de l'heure (12 heures ou 24 heures).
- Une fois tes réglages effectués, touche pour confirmer.

## Cadran 3D

- Touche Oui pour activer la fonction Écran 3D.
- Touche Non pour désactiver la fonction Écran 3D.

**Note** : lorsque la batterie de la montre est faible, la fonction Écran 3D se désactive automatiquement.

## Réveil intelligent

Lorsque le réveil intelligent est activé, l'écran s'allume lorsqu'on le touche deux fois de suite.

- Touche Oui pour activer la fonction Réveil intelligent.
- Touche Non pour désactiver la fonction Réveil intelligent.

## Thème

- Touche l'icône des réglages pour sélectionner un thème pour le menu de la montre.
- Touche les flèches Gauche ou Droite pour changer le thème du menu.
- Une fois tes réglages effectués, touche pour confirmer.

## Réglages avancés

- Mémoire

Tu peux voir la mémoire restante ou formater la montre. Suis les instructions à l'écran pour formater la mémoire.

**Note** : formater effacera toutes les données de la mémoire (tous les fichiers photo, vidéo et vocaux).

- Format de l'image

Les photos et les vidéos enregistrées sont au format : 4:3. Tu peux choisir parmi 2 options pour afficher l'image dans l'écran de visualisation ou dans la galerie :

Adapté à l'image (normal) : l'image est affichée à l'échelle réelle et les parties gauche et droite de l'image ne sont pas affichées.

Adapté à l'écran (réduit) : l'image est à l'échelle de l'écran et elle est affichée entièrement.

- Résolution de la vidéo

Deux options sont disponibles pour la résolution de la vidéo :

160 X 120 : la taille de la vidéo est plus petite et tu peux enregistrer plus de vidéos.

320 X 240 : la qualité de la vidéo est meilleure et tu peux enregistrer moins de vidéos.

- Affichage de l'heure

Tu peux régler la durée de l'affichage de l'heure. Touche les flèches Gauche ou Droite pour faire une sélection, puis touche la coche pour valider. Si tu souhaites que l'heure soit toujours affichée, sélectionne "toujours affichée" dans le menu. La luminosité de l'écran baissera si tu ne touches pas l'écran pendant au moins 10 secondes pour économiser la batterie. La fonction Cadran 3D n'est pas active lorsque l'écran est assombri.

**Note** : plus la durée de l'affichage de l'heure sera longue, plus la batterie sera déchargée rapidement.

- Balayage

Tu peux choisir la fréquence de balayage selon le pays dans lequel tu es. La fréquence par défaut est de 50 Hz pour l'Europe et de 60 Hz pour les États-Unis. Il est recommandé de conserver le réglage initial, excepté en cas de voyage.

- Contrôle parental

Les parents peuvent déterminer la limite de temps de jeu de leur enfant. Après avoir choisi une limite de temps de jeu (15, 30, 60 ou 90 minutes

par jour), le temps passé à jouer sera compté. Une fois la limite atteinte, votre enfant ne pourra pas accéder aux jeux pendant la journée en cours. Lorsque les jeux sont désactivés, les icônes présentes sur le menu principal seront différemment configurées.

**Conseil** : cette fonction s'adresse aux parents d'enfants qui ne savent pas encore lire. L'accès aux réglages est simple, il suffit de suivre les instructions présentes sur l'écran.

- Paramètres d'usine

Les paramètres d'usine effaceront les contenus stockés et réinitialiseront les paramètres d'usine par défaut, c'est-à-dire l'index des fichiers, le balayage, la résolution des vidéos, le niveau des jeux et les cadrans. Suivre les instructions à l'écran pour confirmer l'action.

**Note** : le temps limite de jeu sera réinitialisé si la date ou l'heure sont changées.

## ENTRETIEN

1. Recouvrir le port **micro-USB** avec le cache en caoutchouc lorsqu'il n'est pas utilisé afin de le protéger de la poussière et de l'eau.
2. Nettoyer la montre avec un chiffon légèrement humide.
3. Éviter toute exposition prolongée de la montre au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et éviter tout contact avec l'eau.
5. Si les photos sont floues, cela peut provenir d'une poussière sur la lentille. Nettoyer la lentille :
  - en soufflant sur la lentille.
  - en utilisant un chiffon sec.

## AVERTISSEMENT

Un très faible pourcentage du public, en raison d'un état préexistant, peut subir des crises d'épilepsie ou une perte de conscience momentanée à la vue de certains types de couleurs ou de motifs clignotants. Bien que la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** ne contribue à aucun risque supplémentaire, nous recommandons aux parents de surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent. Si votre enfant est victime de vertiges, d'une altération de la vision, d'une désorientation ou de convulsions, cessez immédiatement de l'utiliser et consultez votre médecin. Veuillez noter que le fait de se concentrer sur la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE** à courte distance ou de l'utiliser comme contrôleur de jeu pendant une période prolongée peut entraîner une fatigue ou un malaise. Nous recommandons aux enfants de faire une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.

## RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE**.

Problème	Solution
L'appareil ne fonctionne plus	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Déplacer le curseur de la batterie sur la position OFF pour éteindre la montre pendant 30 secondes.</li><li>2. Déplacer le curseur de la batterie sur la position ON et appuyer sur le bouton Menu pour allumer la montre. La montre devrait à nouveau fonctionner correctement.</li><li>3. Si le problème n'est pas résolu, recharger la batterie et réessayer. (Se référer à la section portant sur le rechargement de la batterie pour plus de détails)</li></ol>
L'écran n'a pas l'air de fonctionner	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Déplacer le curseur de la batterie sur la position OFF pour éteindre la montre pendant 30 secondes.</li><li>2. Déplacer le curseur de la batterie sur la position ON et appuyer sur le bouton Menu pour allumer la montre. L'affichage à l'écran devrait à nouveau fonctionner correctement.</li></ol>

<p>La photo prise est floue</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. S'assurer que les conditions de luminosité de la prise de vue sont bonnes et bien tenir la montre stable pour prendre des photos.</li> <li>2. S'assurer que la lentille de protection de l'objectif est propre. Si une poussière est sur la lentille, se référer à la section « Entretien ».</li> </ol>
<p>La connexion à l'ordinateur est impossible</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. S'assurer que le câble micro-USB est correctement branché sur l'appareil d'une part et sur l'ordinateur d'autre part et se référer aux instructions de ce manuel.</li> <li>2. Éteindre la batterie pendant 30 secondes en déplaçant le curseur de la batterie sur la position OFF .</li> <li>3. Allumer la batterie en déplaçant le curseur de la batterie sur la position ON et brancher la montre à l'ordinateur.</li> </ol>
<p>Les fichiers photo et vidéo téléchargés dans l'appareil ne peuvent pas être visionnés</p>	<p>Vérifier que les fichiers téléchargés sont dans le bon répertoire de la <b>KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE</b>. Les photos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD/PHOTO, les vidéos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD/VIDEO de la <b>KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE</b> lorsqu'elle est connectée à l'ordinateur. La <b>KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE</b> supporte uniquement les formats suivants :</p> <p>photos en JPEG Standard et vidéos en AVI (Motion JPEG), fichiers créés avec la <b>KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE</b>.</p>
<p>Le code QR n'est pas reconnu</p>	<p>La connexion ne peut se faire qu'avec 2 montres <b>KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch SE</b> dans l'activité Connexion entre 2 montres. Le code QR ne peut être scanné en mode Photo, ni par un autre appareil.</p>



**NOTE IMPORTANTE :**

La création et le développement des produits d'apprentissage **VTech<sup>MD</sup>** sont accompagnés d'une responsabilité que nous, chez **VTech<sup>MD</sup>**, prenons très au sérieux. Nous faisons tout en notre pouvoir pour assurer la précision des renseignements établissant la valeur de nos produits. Toutefois, des erreurs peuvent tout de même se glisser. Il est important que vous sachiez que nous nous tenons derrière nos produits et nous vous encourageons à contacter notre centre de service aux consommateurs au 1-877-352-8697 au Canada ou et de nous faire part de tout problème ou suggestion que vous pourriez avoir. Un représentant du service aux consommateurs se fera un plaisir de vous aider.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

Costco Wholesale Canada Ltd.\*  
415 W. Hunt Club Road  
Ottawa, Ontario,  
K2E 1C5, Canada  
1-800-463-3783  
[www.costco.ca](http://www.costco.ca)

\* faisant affaire au Québec sous  
le nom les Entrepôts Costco

**MADE IN CHINA / FABRIQUÉ EN CHINE**

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

